

13. Teste-toi encore

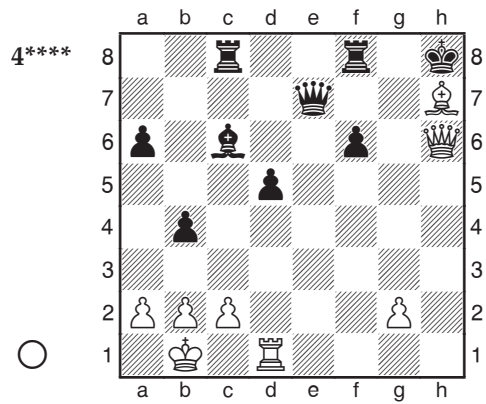
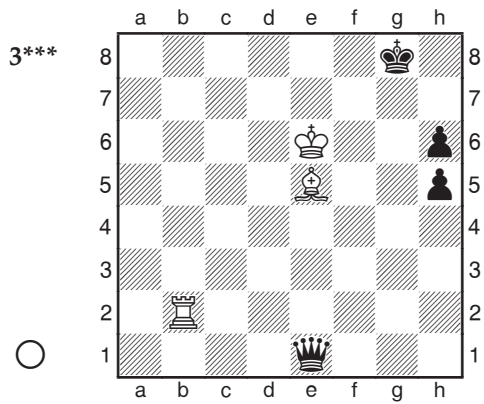
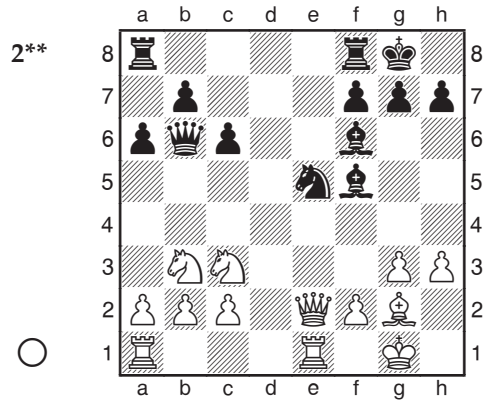
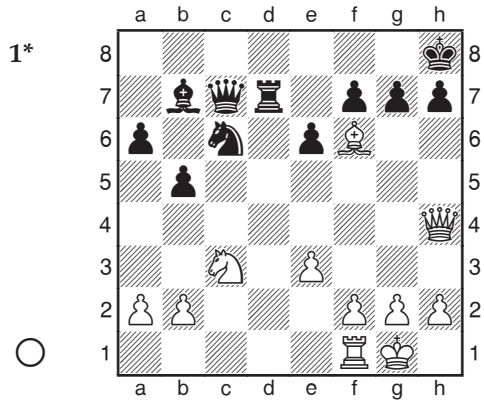
Dans ce dernier chapitre, tu vas pouvoir tester tout ce que tu as appris jusqu'ici. Ces six tests couvrent tous les thèmes tactiques des chapitres précédents. Tu n'auras pas d'indice pour savoir de quel thème il s'agit dans chaque position. Tu vas devoir le trouver par toi-même. Le premier test est un petit échauffement avec seulement quatre positions, et les tests suivants comptent tous six positions. Les étoiles sous le diagramme indiquent la difficulté de l'exercice, une étoile étant le plus facile jusqu'à cinq pour le plus dur. Les derniers tests sont légèrement plus difficiles que les premiers. Tu dois essayer

de trouver le meilleur coup qui sera la plupart du temps un gain. Mais dans certains exercices où tu as une mauvaise position, tu tenteras de faire nulle.

Le mieux est d'écrire tes réponses pour les comparer ensuite avec les solutions. Tu recevras un certain nombre de points en fonction de la difficulté de l'exercice et de la correction de ta réponse. Fais le compte de tes points et inscris-les dans le tableau de résultats, dont tu peux te servir comme marque-page.

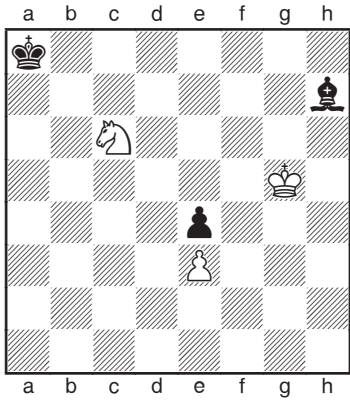
Bon courage !

Test 1

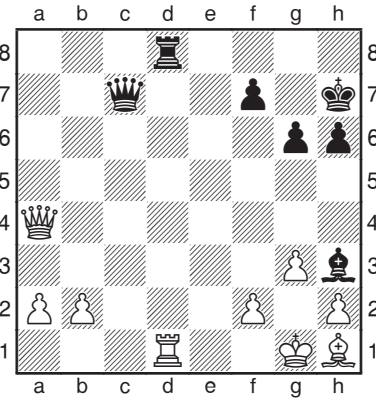


Test 2

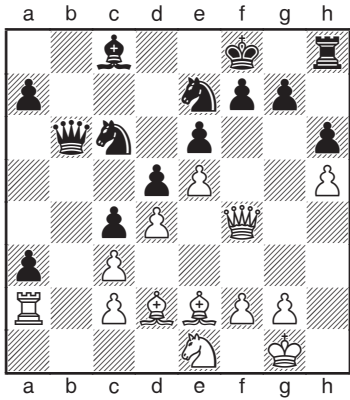
5*



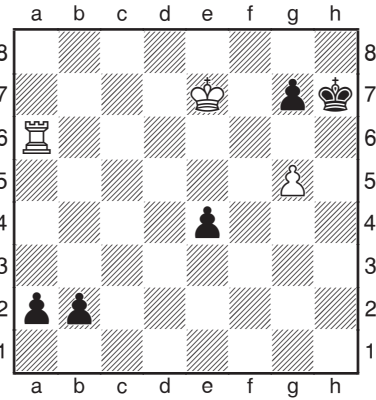
6**



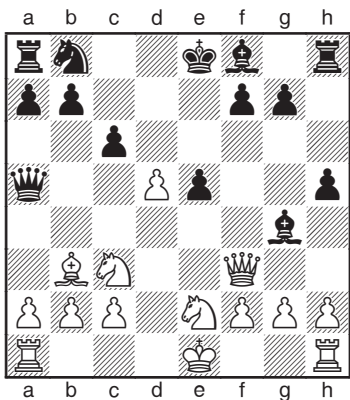
7**



8***



9***



10****

